**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA**

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DA BAIXADA SANTISTA**

**ADS - CONTABILIDADE**

**BEATRIZ LIMA EVANGELISTA**

**JULIA SANTOS DE SOUZA**

**MIGUEL MACEDO MARQUES**

**PEDRO HENRIQUE SILVA QUIXABEIRA**

**RHUAN MANOEL MULERO DOS SANTOS**

**THIAGO ALMEIDA DOS SANTOS SILVA**

**SISTEMA DE CONTABILIDADE - BEESINESS**

**SANTOS**

**2024**

**BEATRIZ LIMA EVANGELISTA**

**JULIA SANTOS DE SOUZA**

**MIGUEL MACEDO MARQUES**

**PEDRO HENRIQUE SILVA QUIXABEIRA**

**RHUAN MANOEL MULERO DOS SANTOS**

**THIAGO ALMEIDA DOS SANTOS SILVA**

**SISTEMA DE CONTABILIDADE - BEESINESS**

Trabalho de Contabilidade apresentado ao Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Fatec como requisito parcial para obtenção da nota semestral.

Orientador: Prof. Nilton Rogerio Marcondes

**SANTOS**

**2024**

**RESUMO**

**ABSTRACT**

**LISTA DE ILUSTRAÇÕES**

**LISTA DE TABELAS**

**SUMÁRIO**

[**1.** **INTRODUÇÃO** 8](#_Toc177407427)

[1.1. CONTEXTUALIZAÇÃO 8](#_Toc177407428)

[1.2. PROBLEMATIZAÇÃO 8](#_Toc177407429)

[1.3. JUSTIFICATIVA 8](#_Toc177407430)

[1.4. OBJETIVOS 8](#_Toc177407431)

[**1.4.1.** **Objetivo Geral** 8](#_Toc177407432)

[**1.4.2.** **Objetivo Específico** 8](#_Toc177407433)

[**2.** **METODOLOGIA** 8](#_Toc177407434)

[2.1. TIPO DE PESQUISA 8](#_Toc177407435)

[2.2. PROCEDIMENTOS TECNICOS 8](#_Toc177407436)

[**2.2.1.** **Pesquisa de Campo** 8](#_Toc177407437)

[**3.** **DESENVOLVIMENTO** 8](#_Toc177407438)

[3.1. ANÁLISE DE REQUISITOS 8](#_Toc177407439)

[3.2. PROJETO DO SISTEMA 8](#_Toc177407440)

[3.3. IMPLEMENTAÇÃO 8](#_Toc177407441)

[**3.3.1.** **Ferramentas Utilizadas** 8](#_Toc177407442)

[**4.** **DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA** 8](#_Toc177407443)

[4.1. FRONT-END 8](#_Toc177407444)

[**4.1.1.** **Identidade Visual** 8](#_Toc177407445)

[**4.1.1.1.** **Tipografia** 8](#_Toc177407446)

[**4.1.1.2.** **Paleta De Cores** 8](#_Toc177407447)

[**4.1.1.3.** **Logo** 8](#_Toc177407448)

[4.2. BACK-END 8](#_Toc177407449)

[**4.2.1.** **Modelagem De Dados** 8](#_Toc177407450)

[**4.2.2.** **Banco De Dados** 8](#_Toc177407451)

[4.3. FUNCIONAMENTO DAS PÁGINAS 8](#_Toc177407452)

[**4.3.1.** **Níveis De Acesso** 8](#_Toc177407453)

[**4.3.2.** **Página Index** 8](#_Toc177407454)

[**4.3.3.** **Páginas De Cadastro** 8](#_Toc177407455)

[**4.3.4.** **Página De Login** 8](#_Toc177407456)

[**4.3.5.** **Dashboard** 8](#_Toc177407457)

[**5.** **CONCLUSÃO** 8](#_Toc177407458)

[5.1. SÍNTESE DOS RESULTADOS 8](#_Toc177407459)

[**6.** **REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS** 8](#_Toc177407460)

1. **INTRODUÇÃO**
   1. CONTEXTUALIZAÇÃO
   2. PROBLEMATIZAÇÃO
   3. JUSTIFICATIVA
   4. OBJETIVOS
      1. **Objetivo Geral**
      2. **Objetivo Específico**
2. **METODOLOGIA**
   1. TIPO DE PESQUISA
   2. PROCEDIMENTOS TECNICOS
      1. **Pesquisa de Campo**
3. **DESENVOLVIMENTO**
   1. ANÁLISE DE REQUISITOS
   2. PROJETO DO SISTEMA
   3. IMPLEMENTAÇÃO
      1. **Ferramentas Utilizadas**

|  |  |
| --- | --- |
| Ferramentas utilizadas (VsCode)  Ícone  Descrição gerada automaticamente  Fonte: [https://en.m.wikipedia.org/wiki/File:](https://en.m.wikipedia.org/wiki/File) Visual\_Studio\_Code\_1.35\_icon.svg | Muito utilizado em nosso projeto, o **Visual Studio Code** (VS Code) é um editor de código de código aberto desenvolvido pela Microsoft. |
| Ferramentas utilizadas (HTML)  Logotipo, Ícone  Descrição gerada automaticamente  Fonte: https://pt.wikipedia.org/wiki/HTML5 | A Linguagem de Marcação de Hipertexto (**HTML**) é uma linguagem de computador que compõe a maior parte das páginas da internet e dos aplicativos online. Nos permitindo criar a maior parte do site. |
| Ferramentas utilizadas (CSS)  Ícone  Descrição gerada automaticamente  Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/CSS | **CSS** é a sigla para *Cascading Style Sheets* (ou Folha de Estilos em Cascata, em tradução livre). Trata-se de uma linguagem de formatação de conteúdo muito utilizada em conjunto com o HTML na construção de páginas da internet, sendo responsável pelo “visual” do site. Usado para acrescentar elementos visual as páginas, sendo assim possível diversas estilizações. |
| Ferramentas utilizadas (JS)  Desenho de pessoa e texto branco  Descrição gerada automaticamente com confiança média  Fonte: https://co.pinterest.com/pin/645281452844323 178/ | **JavaScript** é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web, toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática, mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, ela possui a utilização de JavaScript. Utilizado para dar dinamicidade à página. |
| Python (programming language) - Wikipedia  Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/Python\_%28programming\_language%29 | **Python** é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada de script, imperativa, orientada a objetos, funcional, de tipagem dinâmica e forte. Foi lançada por Guido van Rossum em 1991. |
| Ferramentas utilizadas (Canva)  Uma imagem contendo Logotipo  Descrição gerada automaticamente  Fonte: https:/[/www.tecmundo.com.br/internet/256553-](http://www.tecmundo.com.br/internet/256553-) canva-gerar-imagens-ia-graca-plataforma.htm | **Canva** é uma plataforma de [design](https://pt.wikipedia.org/wiki/Design_gr%C3%A1fico) [gráfico](https://pt.wikipedia.org/wiki/Design_gr%C3%A1fico) que nos permitiu criar, [apresentações](https://pt.wikipedia.org/wiki/Apresenta%C3%A7%C3%A3o), [infográficos](https://pt.wikipedia.org/wiki/Infogr%C3%A1ficos), [pôstere](https://pt.wikipedia.org/wiki/Cartaz) [s](https://pt.wikipedia.org/wiki/Cartaz) e outros conteúdos visuais. |

1. **DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA**
   1. FRONT-END
      1. **Identidade Visual**
         1. **Tipografia**
         2. **Paleta De Cores**
         3. **Logo**
   2. BACK-END
      1. **Modelagem De Dados**
      2. **Banco De Dados**
   3. FUNCIONAMENTO DAS PÁGINAS
      1. **Níveis De Acesso**
      2. **Página Index**
      3. **Páginas De Cadastro**
      4. **Página De Login**
      5. **Dashboard**
2. **CONCLUSÃO**
   1. SÍNTESE DOS RESULTADOS
3. **REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**